

MANUAL



PLASTMASKINER

Stationshandbok Plastmaskiner

Texter Magnus O , Stefan H

Bild Stellan E

Innehåll

Datorn 2-3

Zoner Bansystemet 4

Manuell körning av pall, Störningar 5

ID Nummer, Koder export norden 6

Signalkommunikation 7

Byte av rulle / återställning leng 8-10

Byte utan pallar, 11

Topparksbyte leng 12

Byte utan pall i maskinen, Ljusbommar 13

Octopus - byte rulle 14-15

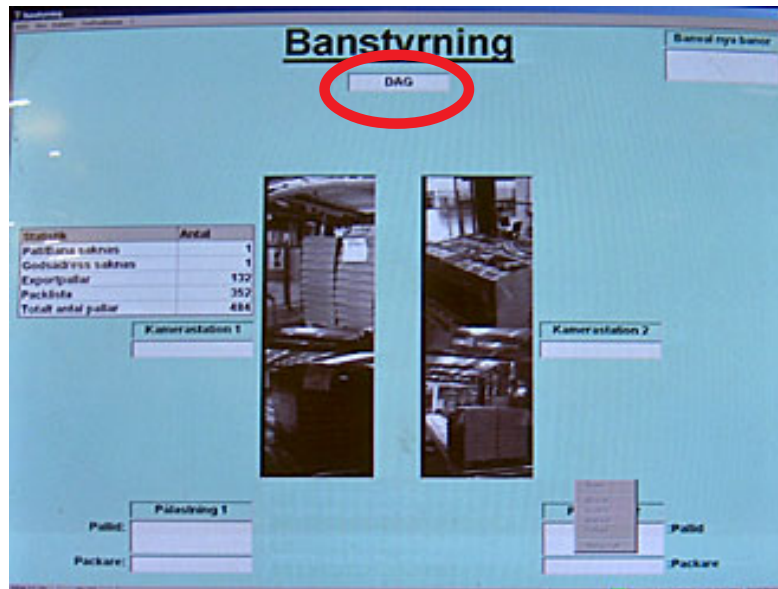
Utan pall i maskinen 16

Byte toppark 17

Övrigt 18

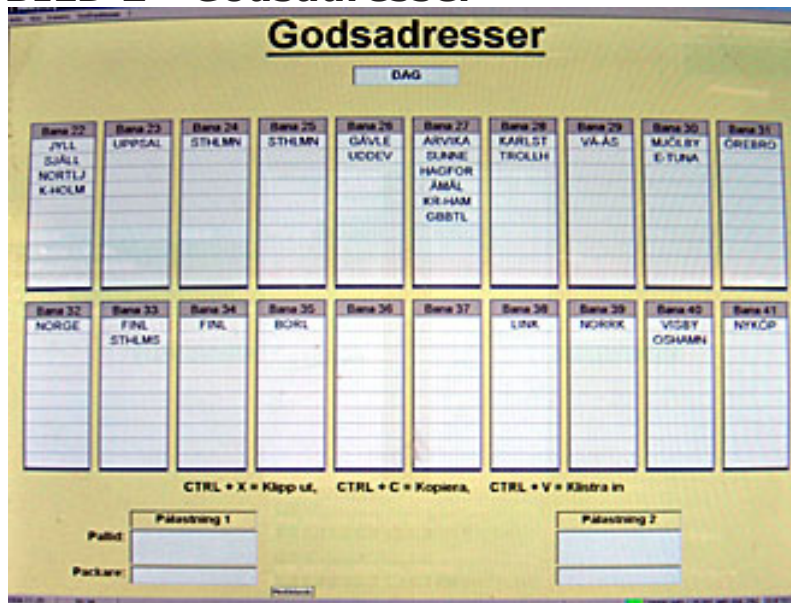
Datorn

BILD 1 - Banstyrning



Se till att datorn står på rätt skift (Dag- fredag, Natt - söndag) genom att använda : F5, F6, F7, F8 (Bild 1) under meny **Banstyrning**.

BILD 2 - Godsadresser



Kontrollera att orterna ligger rätt under menyn **Godsadresser**. Tryck F1: (Bild 2)

BILD 3 - Statistik



För **Pallstatistik** - Tryck F2 i menyn statistik.

Zoner Bansystemet

Zon 1 Pos 10 till 30

Zon 2 Pos 60 till 80

Zon 3 Pos 20 & 210

Zon 4 Pos 40 till 49 & 220

Zon 5 Pos 90 till 98

Zon 6 Pos 230 till 320

Zon 7 Lashallen

BILD 4 Återställning nödstopp / Bansystemet



Drift till

zon (1-7)

Kontrollera att nödstoppen är återställd och att grindarna är stängda. Tryck in "reset" på PLC (blinkar) och tryck in drift till.

Manuell körning av pall

Tryck av respektive zon (1-7), gå in på positionen, tryck på handkörning av motor. OBS! Glöm ej att trycka igång zonen efter utförd körning (Bild 4)

Störningar

Om en pall har stannat vid en position och inte vill gå vidare. Kolla då följande.

- 1) Att framförvarande fotocell inte är påverkad. Typ plastbit.
- 2) Ligger id-na rätt i "mac:en (PLC:n)
- 3) Kolla att inga nödstopp löst

Ibland kan banorna i hallen bli fulla, och en pall kan stanna i sin palllyftare.

Åtgärd:1 >> Slå av zon 7
tryck in annat bannummer (ledig bana)
tryck enter
slå till zon 7

Eller

Åtgärd: 2 >> slå av zon 7
vänta 5 sek
slå till zon 7

OBS! Detta går bara om det finns utrymme på banan.

Vid andra stopp syns detta oftast under larmlista på mac:en.
Typ Arbetsbrytare/motorskydd utlöst.

Dessa larm kvitteras automatiskt när dom har åtgärdats.

6

ID - Nummer

Alla pallar som går igenom systemet har ett eget id-nummer enligt följande. **EX.** 2216-1-3 Dvs Säljare 2216 pall1 av 3

Genom att gå in på en markerad ruta (grön) i mac:en kan följande utläsas.

04 11	År	Månad
19 02	Dag	Nolla och 1:a siffra i säljarnr.
21 60	Säljarnr.	Sista säljarnr. Plus en nolla.
01 01	Pallnr.	Plastningstyp

Notera att datumet ovan gäller leveransdatum, inte utlastningsdatum. Detta gäller inte exportpallar!

Koder Export Norden

Här byts säljarnummer ut mot fyra nior och pallnumret mot ban-nummer eller kod för exportpallar

04 11	
18 09	60 - Norge
9990	61 - Finland
2202	62 - Själland
	63 - Jylland

Signalkommunikation

Mellan Dator-PLC-Plastare sker kommunikation.

Beskrivning;

En pall sätts på i pos. 10 alt. Pos. 60.

Signal går plc till dator.

Grön lampa tänds på skärmen och inscanning kan göras.

Pall går vidare och in i Leng eller Octopus.

Klarsignal går plc till dator och foto tages.

Startsignal går dator till plc till plastare och plastning sker.

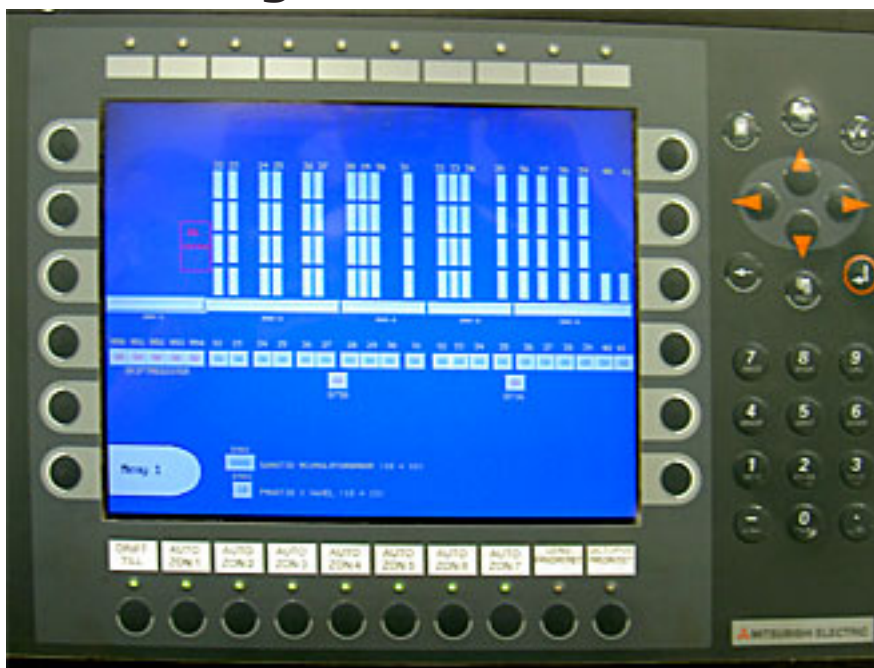
Pallen går vidare till pos. 320.

Signal går plc till dator.

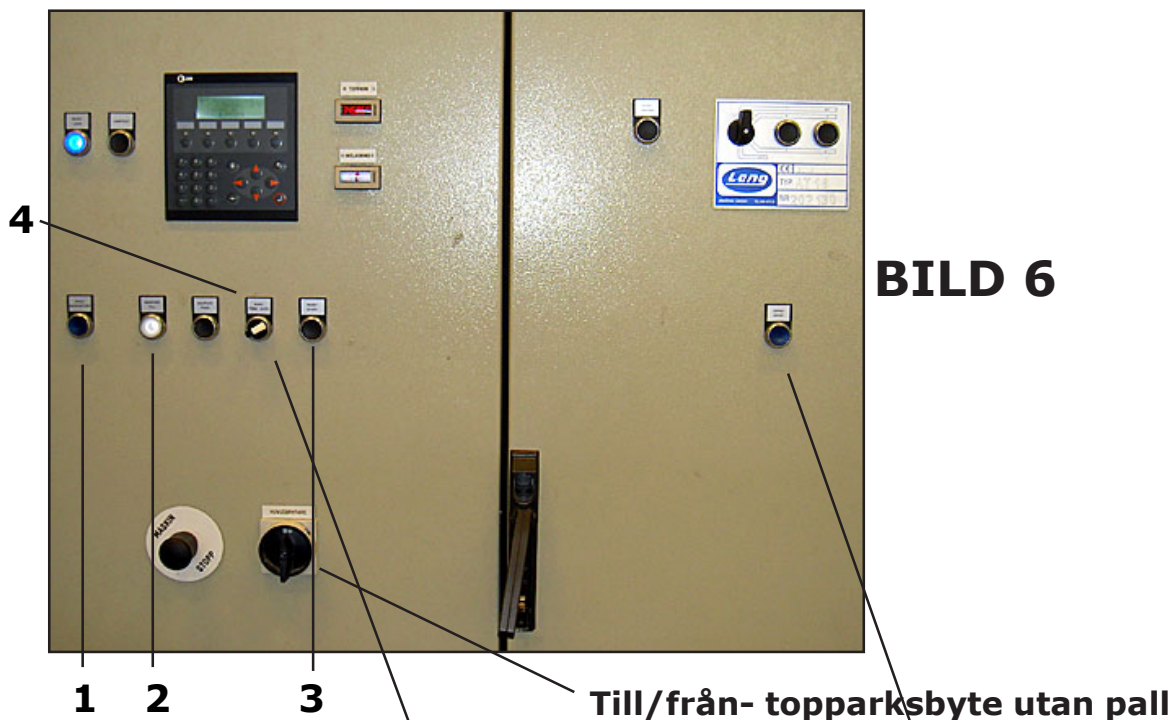
Pallen får då en angiven bana typ 26. **Se bild 5**

Pallen går vidare och ner i bana 26.

BILD 5 Signalkommunikation



Byte av rulle / Återställning leng



Sätt maskinen i man läge  Tryck på öppna grind (Bild 6)

Öppna lilla grinden och ta ut tomrullen (Bild7)

Sätt i ny rulle, filmen skall komma från vänster och dras förbi - de 2 stora valsarna och in innan den blå "propilen" (Bild 8)

Stäng lilla grinden.

Gå bakom och lyft på svetsarmen (Bild 9)

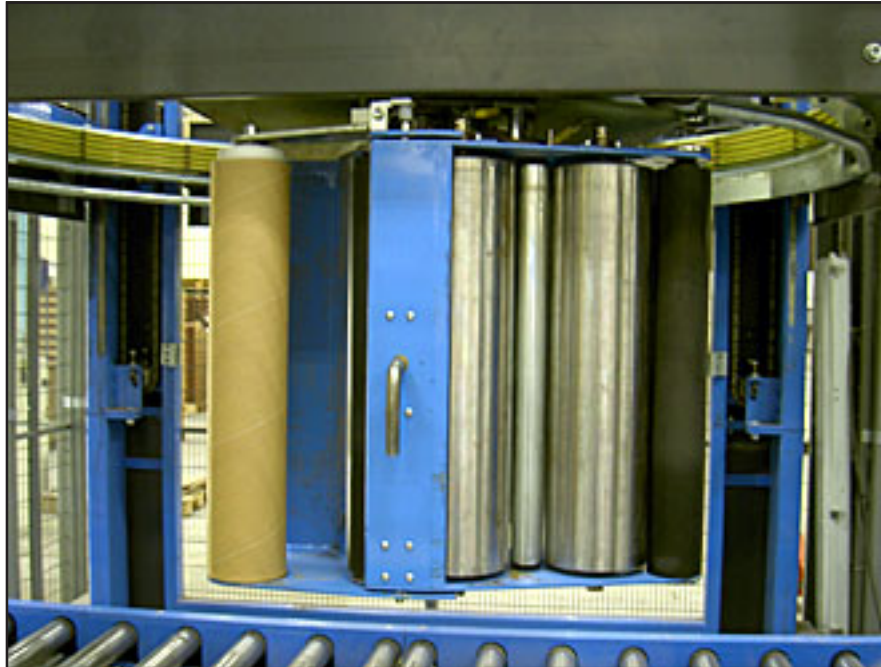
Sätt i filmen och skär av "filmsvansen" (Bild 10)

Gå ut och stäng grind.

Tryck på:

- 1)**Reset maskinstopp
- 2)**Manöver till
- 3)**Reset start

När ramen är uppe slå till auto (4) (Syns tydligare på Bild 11)

BILD 7 Tom rulle**BILD 8 Ny rulle**

10 **BILD 9 Svetsarm**



BILD 10 Filmsvans



BILD 11



Slå till auto

Start

Om byte behövs göras utan pallar

Sätt maskinen i man läge (Bild 6)

Tryck på knappen längst till höger, längst upp (Bild 12)

Maskinen ställer sig då i läge.

BILD 12



12

Topparksbyte Leng

Tryck öppna grind (Bild 6)

*Lägg i rullen. Lyft på svarta listen (Bild 13)
OBS! Filmen ska komma underifrån (Bild 14).

*Skär av film, stäng grind och starta maskinen (Bild 11)

BILD 13

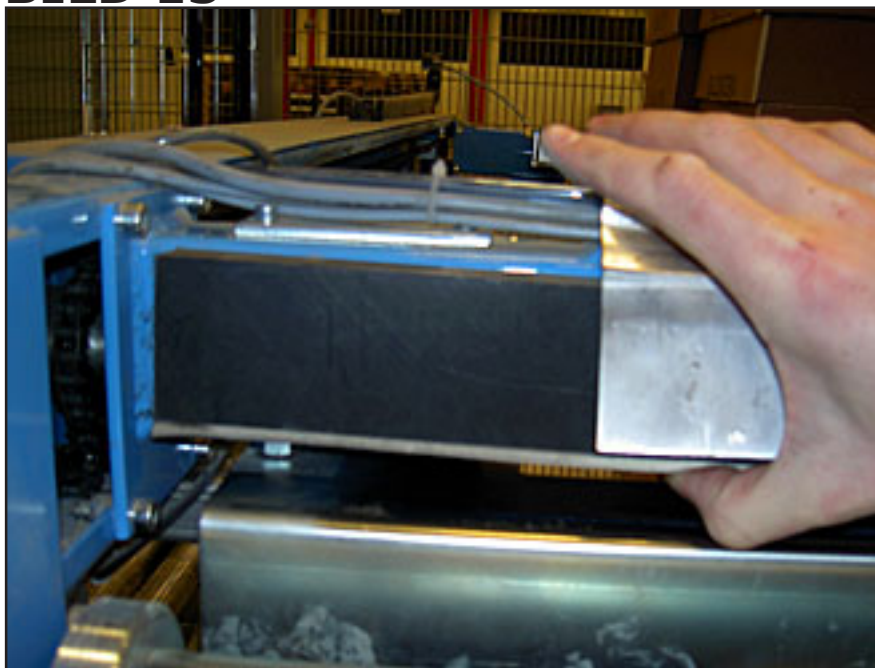


BILD 14



Byte utan pall i maskinen

- *Kör ner ramen. Kör ut klaffarna enligt schema (Bild 15)
- *Återställ som vanligt + huvudbrytaren till/från (Bild 6)

BILD 15

Start toppark



Öppna grind

Ljusbommar

Vid larm ljusbom utlöst

Inpassage

- *knuffa pallen förbi bommen
- *Återställ knappen bakom topparken (se bild 16)
- *Återställ maskinen (se bild 11)

Utpassage

- *Knuffa pallen förbi bommen
- *Återställ knapp (se bild 17)
- *Återställ nödstopp på mac:en (blinkande lampa)
- *Återställ maskinen

BILD 16

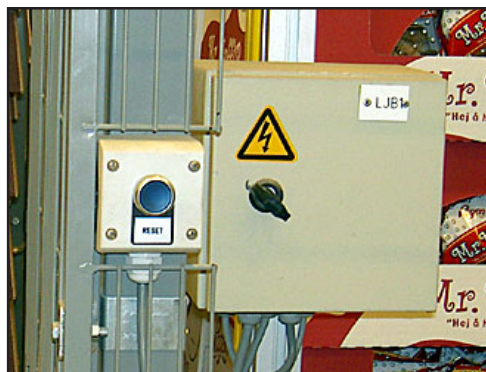


BILD 17



Octopus

Byte rulle

*Öppna grind

*Lossa hållare - skjut upp, Sätt i rulle (film från vänster - Bild 18)

*Trä film enligt **ritning** (Bild 20)

*Gå bakom . Lyft svart hållare-lägg plast bakom hållare.
Sänk svart hållare (Bild 21)

*Skär av överbliven film och Stäng grind.

*Man till

*Gör reset (Bild 22)

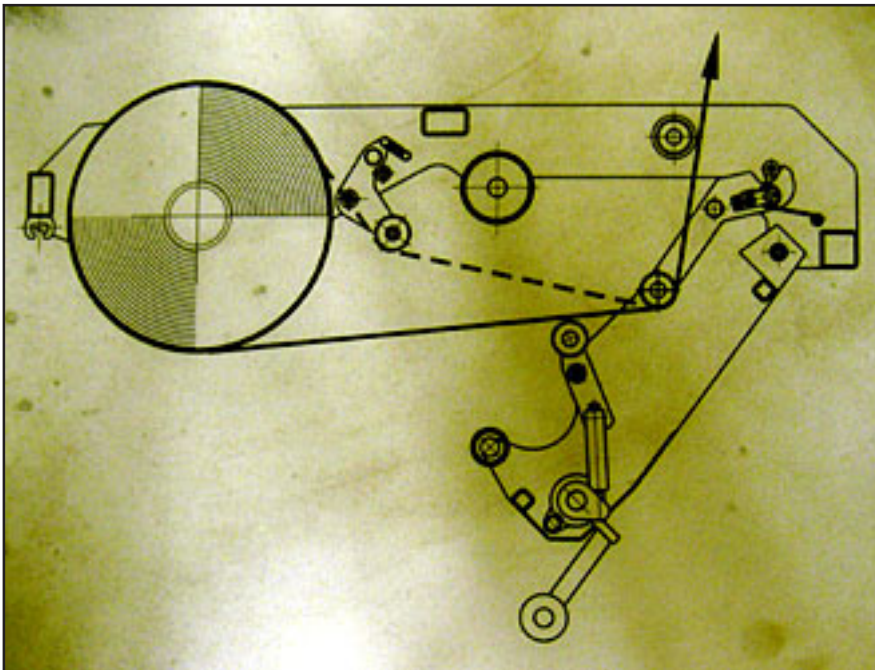
*Auto

*Vänta tills maskin är redo

*Tryck +

BILD 18



BILD 20

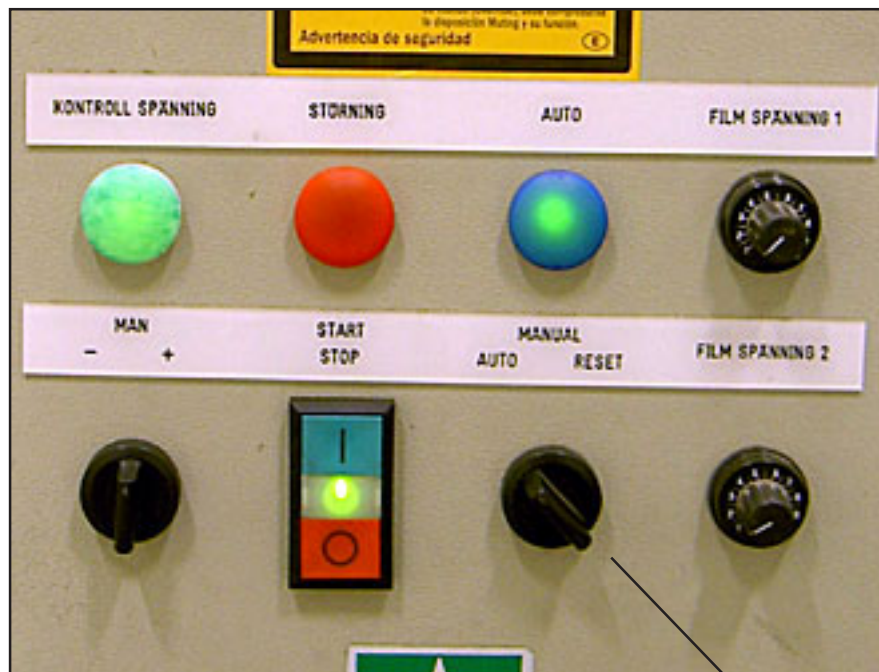
Trä film enligt följande ritning

BILD 21

Kläm fast filmen bakom svart hållare

Utan pall i maskinen

BILD 22



Gör reset / Auto

- *Sätt knapp i man. (se bild 22)
- *Gå in i mac:en
- *Tryck **handfunktioner**
- *Tryck **ram (2)**
- *Tryck knapp - (minus) tills ramen är i läge. (bild 23)

Byte toppark

- *Sätt maskin i man (se bild 22)
 - *Gå in i mac:en på **handfunktioner**
 - *Kör ut toppdrag/Hämta (11)(se bild 25)
 - *Kör ner ram (2)
 - *Kör ner topphiss (13)
 - *Trä filmen enligt bilder
- OBS! Använd +/- för upp/ner fart.
- *Starta maskin
 - *Reset larm (ack)
 - *Kör upp topphiss (13)
 - *Tryck auto (se bild 22)
 - *När maskinen är i hemmaläge, vrid vredet åt höger (+)

BILD 23



Det ligger på maskinskötarens (söndag) ansvar att "vattna truckar" (toyota och ankor)

OBS! Kontrollera att handscannrarna är laddade till varje skift!

Baljan tömmes i pappkomprimatorn eller ute på returen.

Vid larm ljusbom utlöst

Inpassage

*knuffa pallen förbi bommen

*återställ knappen (se bild 24)

*återställ maskin

Utpassage

*knuffa pallen förbi bommen

*återställ knappen (se bild 24)

*återställ nödstopp på mac:en

*återställ maskinen (se bild 22)

BILD 24

